



آشنایی مقدماتی با MATLAB

«ویرایش ۱»

جواد فرضی^۱

دانشگاه صنعتی سهند، بخش ریاضی

آشنایی مقدماتی با MATLAB

• دستورات پایه‌ای

save 'file.mat'	متغیرها را در فایل file.mat ذخیره می‌کند
load 'file.mat'	متغیرها را از فایل file.mat فراخوانی می‌کند
diary on	ورودی/خروجی را در فایل diary ذخیره می‌کند
diary off	ذخیره کردن را متوقف می‌کند
whos	لیست همه متغیرهای تعریف شده جاری را ارائه می‌کند
help command	توضیح سریع در مورد command داده شده
doc command	توضیح مفصل در مورد command داده شده
clear	حذف همه متغیرهای تعریف شده

• تعریف و تغییر متغیرها

x=3	متغیر x را برابر ۳ تعریف می‌کند
x = [1 2 3]	متغیر x را برابر بردار 3×1 سطري (۱, ۲, ۳) تعریف می‌کند
x = [1 2 3];	همانند قبلی است، اما در خروجی x را نمایش نمی‌دهد
x = [1;2;3]	متغیر x را برابر بردار 1×3 ستونی (۱, ۲, ۳) تعریف می‌کند
A = [1 2 3 4;5 6 7 8;9 10 11 12];	.
	را برابر ماتریس 4×3 با سطرهای ۴, ۳, ۲, ۱,... تعریف می‌کند A

¹farzi@sut.ac.ir

$x(2) = 7$ x را از $(1, 2, 3)$ به $(1, 7, 3)$ تغییر می‌دهد
 $A(2,1) = 0$ $A_{2,1}$ را از 5 به 0 تغییر می‌دهد

- حساب و توابع عددی
 - ضرب، جمع، تفریق و تقسیم اعداد
 - $3*4$, $7+4$, $2-6$ $8/3$
 - 3^7 , $3^{(8+2i)}$
 - $\text{sqrt}(-5)$
 - $\text{exp}(12)$
 - $\log(3)$, $\log10(100)$

لگاریتم طبیعی (\ln) و لگاریتم مبنای ده (\log_{10}) را محاسبه می‌کند

- قدرت مطلق $|5|$ را محاسبه می‌کند
- سینوس $\frac{5\pi}{3}$ را محاسبه می‌کند
- تابع بسل J_2 را محاسبه می‌کند

- حساب و توابع برداری و ماتریسی
 - درایه‌های x را به 3 ضرب می‌کند
 - به درایه‌های x را 2 واحد می‌افزاید
 - جمع مولفه به مولفه دو بردار x و y
 - ضرب ماتریس A و بردار y
 - ضرب دو ماتریس A و B
 - اگر x و y دو بردار ستونی باشند، مجاز نیست!
 - ضرب درایه به درایه بردارهای x و y
 - توان 3 ماتریس مربعی A
 - اگر x ماتریس مربعی نباشد مجاز نیست!
 - درایه‌های x را به توان 3 می‌رساند
 - کسینوس هریک از درایه‌های x را محاسبه می‌کند
 - قدرمطلق درایه‌های A را محاسبه می‌کند
 - به توان هریک از درایه‌های A را محاسبه می‌کند
 - ریشه دوم هریک از درایه‌های A را محاسبه می‌کند
 - برای ماتریس e^A
 - ماتریسی که مجذور آن A است

- ترانهاده و ضرب نقطه‌ای
 - ترانهاده x و A
 - مزدوج مختلط ترانهاده x و A
 - ضرب نقطه‌ای دو بردار ستونی x و y

$x.', A.'$
 x', A'
 $x' * y$

`dot(x,y), sum(x.*y)`
 $x * y'$

دو روش مختلف برای ضرب نقطه‌ای
 ضرب خارجی دو بردار x و y

• ساختن ماتریس‌های ساده

`rand(12,4)`

ماتریس 4×12 با اعداد تصادفی یکنواخت در $[0, 1]$

`randn(12,4)`

ماتریس 4×12 با اعداد تصادفی گاوی (به مرکز ۰ و واریانس ۱)

`zeros(12,4)`

ماتریس 4×12 از صفرها

`ones(12,4)`

ماتریس 4×12 از یک‌ها

`eye(5)`

ماتریس 5×5 همانی

`eye(12,4)`

ماتریس 4×12 که ۴ سطر اول آن یک ماتریس همانی 4×4 است

`linspace(1.2,4.7,100)`

بردار سطیری شامل 100 عدد متساوی الفاصله بین 1.2 و 4.7

`7:15`

بردار سطیری $7, 8, 9, \dots, 14, 15$

`diag(x)`

ماتریسی که قطر آن درایه‌های x است (وسایر درایه‌ها $= 0$)

• بخش‌هایی از بردارها و ماتریسها

`x(2:12)`

درایه‌های دوم تا دوازدهم x

`x(2:end)`

درایه‌های دوم تا آخر x

`x(1:3:end)`

درایه‌های سوم (مضرب ۳) x با شروع از ۱ تا آخر

`x(:)`

همه درایه‌های x

`A(5,:)`

بردار ستونی از درایه‌های ستون پنجم A

`A(5,1:3)`

بردار سطیری از ۳ درایه اول در سطر پنجم A

`A(:,2)`

بردار ستونی از درایه‌های ستون دوم A

`diag(A)`

بردار ستونی از درایه‌های قطری A

• حل دستگاه معادلات خطی

`A \ b`

برای ماتریس A و بردار b , جواب x دستگاه معادلات $Ax = b$

`inv(A)`

ماتریس معکوس A^{-1}

`[L,U,P] = lu(A)`

تجزیه $PA = LU$

`eig(A)`

مقادیر ویژه ماتریس A

`[V,D] = eig(A)`

ستونهای V بردارهای ویژه ماتریس A و درایه‌های قطری D مقادیر ویژه A هستند

• رسم

`plot(y)`

رسم y به عنوان محور y با $1, 2, 3, \dots$ در محور x ها

`plot(x,y)`

رسم y در برابر x (باید دارای اندازه یکسان باشند)

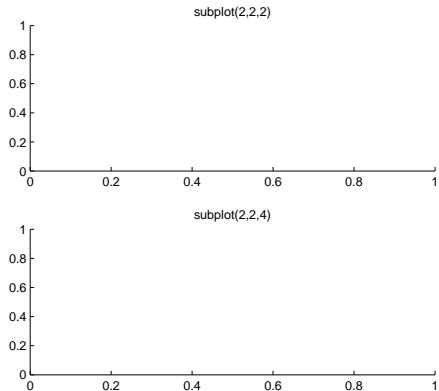
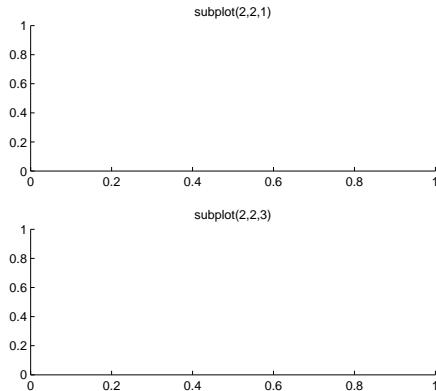
`plot(x,A)`

رسم ستونهای A در برابر x (باید دارای تعداد سطرهای یکسان باشند)

`loglog(x,y)`

رسم y در برابر x در مقیاس لگاریتمی-لگاریتمی

semilogx(x,y)	رسم y در برابر x در مقیاس لگاریتمی
semilogy(x,y)	رسم y در برابر x در مقیاس لگاریتمی
fplot(@(x) ...expression..., [a,b])	رسم عبارتی از $x = a$ تا $x = b$
axis equal	مقیاس برابر در محورهای x و y در شکل رسم شده
title('A Title')	افزودن عنوان A Title به بالای شکل
xlabel('blah')	برچسب x به صورت blah
ylabel('blah')	برچسب y به صورت blah
legend('foo','bar')	برچسب‌های foo و bar برای دو منحنی در شکل
axis([xmin xmax ymin ymax])	تعیین حدود شکل
text(x,y,'text')	قرار دادن یک متن در مختصات (x,y)
grid	افزودن شبکه به شکل
stem(x,y)	رسم داده‌های گسسته
figure	باز کردن یک پنجره جدید شکل
subplot(m,n,k), plot k	قرار دادن $m \times n$ شکل در کنار هم (به مثال دقت کنید)



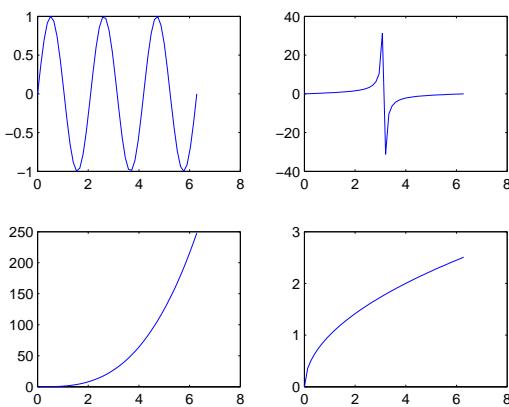
```

x = linspace(0,2*pi,50);

y1 = sin(3*x);
y2 = tan(x/2);
y3 = x.^3;
y4 = sqrt(x);

subplot(2,2,1),plot(x,y1)
subplot(2,2,2),plot(x,y2)
subplot(2,2,3),plot(x,y3)
subplot(2,2,4),plot(x,y4)

```



• حد، مشتق و انتگرال

دستور `syms t n` متغیرهای t و n به صورت نمادین تعریف می‌شود که به MATLAB کمک می‌کند تا برای انجام بعضی از محاسبات از MAPLE استفاده کند.

```
int(sin(t)^3*sin(n*t))
int(sin(t),0,pi)
int(exp(-t^2),0,inf)
limit((1+t/n)^n,n,inf)
taylor(sin(t),8,t,pi)
diff(exp(x^6))
diff(exp(x^6),x,5)
diff(exp(x^6+y),x,2)
```

محاسبه انتگرال نامعین
محاسبه انتگرال معین
محاسبه انتگرال معین با حد بالای بی‌نهایت
محاسبه حد
۸ جمله از بسط تیلور تابع سینوس در نقطه $t = \pi$
مشتق
مشتق مرتبه ۵
مشتق جزئی مرتبه دو
انتگرال‌گیری عددی

```
quad(@(x) x.^5, 1, 2)
quad(@(log, 1, 4)
quad(@(x) x .* exp(x), 0, 2)
quad(@(x) exp(-x.^2), 0, 1e6)
quad(@(x) sqrt(1 + x.^3), -1, 2)
quad(@(x) real(airy(x)), -3, 3)
```

انتگرال‌گیری مثال بالا با متغیرهای نمادین

```
int('x^5', 1, 2)
```

```
int('log(x)', 1, 4)
int('x * exp(x)', 0, 2)
int('exp(-x^2)', 0, inf)
int('sqrt(1 + x^3)', -1, 2)
int('real(airy(x))', -3, 3)
```

• حل معادلات غیر خطی یک یا چند متغیره

حل دستگاه غیر خطی $f(x) = 0$ با حدس اولیه x_0 :

(این دستگاه را در تابع با یک اسم دلخواه مانند `myfunc` تعریف کید)
ریشه‌های یک چندجمله‌ای (در MATLAB چندجمله‌ای با برداری که شامل ضرایب آن است معرفی می‌شود):

```
roots(p)
roots([1 2 3 4])
x = fzero(fun,x0)
```

ریشه‌های $x^3 + 2x^2 + 3x + 4$
صفرهای تابع یک متغیره `fun(x)`

• دستورهای ورودی و خروجی

دستور ورودی
d = input('iteration count: ') ;
d = disp('Hit enter to continue: ') ; pause

دستور خروجی با تعیین نوع خروجی و میدان اعداد
f = fprintf('%3.2f %9.4f %9.4f %9.4f %9.4f\n',y); (متغیرهای این دستور مطابق ربان C هستند.)

• اجرای مجموعه‌ای از دستورات

برای اجرای مجموعه‌ای از دستورات می‌توان دستورات را در یک M-فایل (فایل با پسوند `.m`) ذخیره کرده و آن را اجرا کرد. روش دیگر تعریف تابع است:

```
function [y1,y2,...] = myfunc(x1,x2,...)
... expressions ...
end
```

متغیرهای x_1, x_2, \dots ورودی این تابع هستند و y_1, y_2, \dots خروجی این تابع هستند.
تابع باید با اسم خودشان ذخیره شوند. یعنی تابع فوق باید با نام `myfunc.m` ذخیره شود.

تابع `rootfunc` ضرایب $ax^2 + bx + c = 0$ را گرفته و ریشه‌های حقیقی آن را محاسبه می‌کند

```
function x = rootfunc(a,b,c)
D = b^2-4*a*c;
if D < 0
    x = [];
    disp('No real root!');
else
    x = [(-b-sqrt(D))/(2*a), (-b+sqrt(D))/(2*a)];
end
```

فراخوانی این تابع به صورت زیر است

```
>> a = 1;b=2;c=3; x = rootfunc(a,b,c)
No real root!
x =
[]
>> a = 1;b=2;c=-3; x = rootfunc(a,b,c)
x =
-3      1
```

مراجع

- [1] T. A. Davis, K. Sigmon, *MATLAB Primer* , Seventh Edition, CHAPMAN and HALL/CRC , 2005.
- [2] MATLAB Help.